

REGULAMIN IMPREZY z cyklu „WIELKI MINIONKOWY TOUR”

§ 1 WSTĘP

1. Niniejszy Regulamin obowiązuje podczas Imprezy z cyklu „Wielki Minionkowy Tour”.
2. Organizatorem Imprezy jest firma Evento z siedzibą przy ul. Nowołęcznej 2 w Nowym Dworze Mazowieckim.
3. Osoby przebywające na terenie Imprezy podlegają przepisom porządkowym dotyczącym tego terenu.
4. Wejście i przebywanie osób na terenie Imprezy oznacza bezwzględną akceptację Regulaminu.

§ 2 OGÓLNE ZASADY ORGANIZACJI

1. Uczestnicy Imprezy zobowiązani są stosować się do poleceń Organizatora i zatrudnionych przez niego animatorów.
2. Organizator może utrzymywać przebieg Imprezy i zachowanie poszczególnych Uczestników przy pomocy urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk.
3. Impreza przeznaczona jest dla dzieci w wieku 4-12 lat, z wyłączeniem atrakcji „Kung-Fu Minions”, na którą zapraszamy dzieci w wieku 7-12 lat. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Imprezie tylko w obecności i za zgodą rodzica lub pełnoletniego opiekuna.
4. W każdej z atrakcji dziecko może wziąć udział tylko jeden raz.
5. Uczestnicy powinni stosować się ściśle do poleceń i uwag osób obsługujących Imprezę. Jest to podyktowane względami bezpieczeństwa, a także dobrej organizacji zabawy. W przypadku zachowań Uczestników, które są niezgodne z poleceniami osób obsługujących oraz Regulaminem, Organizator ma prawo przerwać Imprezę.
6. Za zgubione lub skradzione przedmioty Organizator nie bierze odpowiedzialności.
7. Organizator może przesunąć termin Imprezy lub ją odwołać w sytuacji pogorszenia sytuacji epidemicznej w kraju, ogłoszenia restrykcji lokalnych lub ogólnopolskich i innych ograniczeń nakładanych na podmioty gospodarcze w związku z trwającą pandemią.

§ 3 IMPREZA

1. Impreza odbywa się w godzinach od 11:00 do 19:00.
2. Udział w Imprezie polega na uczestnictwie w poszczególnych atrakcjach i zdobywaniu Bananowych Dukatów i wymianie ich na nagrody. (Szczegóły dotyczące przyznawania i możliwości wymiany Bananowych Dukatów zostały przedstawione w załączonej tabeli).
3. Ilość nagród jest ograniczona, możliwa jest wymiana Dukatów tylko na nagrody ujęte w załączonej tabeli.
4. Dukaty można wymieniać tylko w trakcie trwania Imprezy, podczas której zostały one zdobyte.

5. Recepcja wydaje Bananowe Dukaty za Minionkowe przebranie. Za Minionkowe przebranie uznaje się dowolny element garderoby z widoczną postacią / postaciami Minionków lub innych bohaterów filmów o Minionkach lub kompletne ubranie w postaci niebieskich spodni/spodenek i żółtej koszulki / bluzki.
6. Na Minionkowej Scenie odbywają się zajęcia: Kung-Fu Minions, Minion Boogie, prowadzony jest konkurs „Znajdź różnice” oraz rodzinny quiz Minionkowy.
7. Zajęcia Kung Fu Minions organizowane są 4 razy w ciągu dnia. Dokładne godziny rozpoczęcia zajęć podane są w Scenariuszu Imprezy. W zajęciach może wziąć udział nie więcej niż 12 dzieci w wieku 7-12 lat. Zapisy prowadzone są w Recepcji.
8. W atrakcji Boogie Minion może wziąć udział dowolna liczba dzieci, zależnie od dostępnego miejsca przed Sceną. Zajęcia prowadzone są 4 razy w ciągu dnia w godzinach ujętych w Scenariuszu Imprezy.
9. Spotkania z Minionkami (kostiumy) odbywają się przy Scenie w określonych w Scenariuszu godzinach. Obsługa Imprezy może utworzyć kolejkę czekających na spotkanie z bohaterami, aby jednorazowo przy kostiumach nie było zbyt wielu osób.
10. Do konkursu „znajdź różnice” każdorazowo prowadzący wybiera po trzy pary dzieci w podobnym wieku. Zadanie polega na wskazaniu jak największej liczby różnic pomiędzy dwoma obrazkami w określonym czasie (30 sekund lub innym według uznania prowadzącego). Dziecko, które wskaże więcej różnic w tym samym czasie, wygrywa nagrody przewidziane w Tabeli. Godziny prowadzenia konkursów są podane w Scenariuszu Imprezy.
11. W określonych Scenariuszem Imprezy godzinach odbywają się na scenie także konkursy wiedzy o Minionkach. Do zabawy zapraszane są dzieci i ich rodzice / opiekunowie. Prowadzący wydaje nagrody za poprawne odpowiedzi według własnego uznania.
12. W Strefie zabaw zręcznościowych znajdują się atrakcje: Minionkowe piłkarzyki, Cymbergaj i Labirynt. Opiekunowie stanowisk zapraszają do zabawy dzieci według kolejności zgłoszenia chęci udziału w zabawie. O czasie gry każdorazowo decyduje osoba obsługująca Strefę, ale dziecko powinno korzystać z każdej z atrakcji nie dłużej niż przez 5 minut. Nagrody za uczestnictwo przyznawane są wg. zasad ujętych w Tabeli.
13. Do zabawy „znajdź 5 par” obsługa zaprasza każdorazowo dwoje dzieci w podobnym wieku. Dzieci na zmianę odstawiają obrazki. Dziecko, które pierwsze prawidłowo wskaże 5 jednakowych obrazków, wygrywa nagrody przewidziane w Tabeli.
14. Do zabawy w Strefie Wielkie Minionkowe Puzzle obsługa zaprasza każdorazowo nie więcej niż czworo dzieci.
15. W strefie Otto Shop wydawane są nagrody według zapisów ujętych w Tabeli. Dzieci, które wybiorą Kamień Otta, mogą na miejscu w strefie plastycznej ucharakteryzować swoje Kamienie.
16. Korzystanie z Fotobudki odbywa się na zasadach ujętych w Tabeli.
17. W strefie zewnętrznej znajduje się Happy Mini Van, przy którym Uczestnicy Imprezy mogą robić sobie zdjęcia.

§ 4 TABELA NAGRÓD

DUKATY OTRZYMUJESZ ZA:	ILE:
Minionkowy element przebrania (jeden lub więcej)	2
Przebranie kompletne żółto - niebieskie	5
Udział w warsztatach Boogie Minion	2
Udział w Szkółce Kung Fu Minions	3
Uczestnik w konkursie Wskaż różnice	1
Zwycięzca w konkursie Wskaż różnice	2
Uczestnik w grach „Minionkowe piłkarzyki”, „Cymbergaj” i „Znajdź 5 par”	1
Zwycięzca w grach „Minionkowe piłkarzyki”, „Cymbergaj” i „Znajdź 5 par”	2
Uczestnik zabawy Wielkie Minionkowe Puzzle	1

DUKATY ZAMIENISZ NA:	ZA ILE:
Twój własny Kamień Otta	5
Notes Minionkowy	5
Napój Minions Kinder Cola	3
Komplet fotek w Minionkowej Fotobudce	2
Ketchup Develey	2
Banan + naklejki Minionkowe	2
Naklejki na telefon	2

§ 4 UWAGI KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.
2. Regulamin obowiązuje w dniu Imprezy i dotyczy wszystkich obiektów z nią związanych.
3. Niniejszy Regulamin jest do wglądu w formie wydruku w Recepcji.